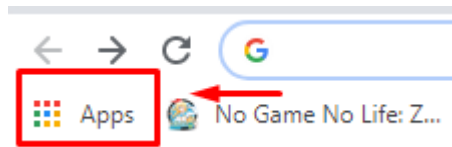


CARA MENJALANKAN PROGRAM

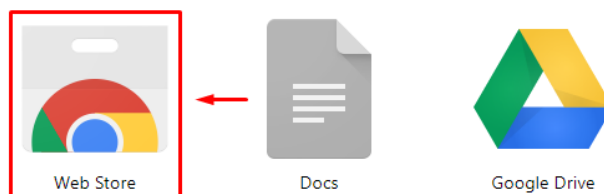
Cara 1. Menggunakan Web Server Crome

1. Instal terlebih dahulu *Web Server* melalui *Web Store* dari Crome, dengan cara buka browser google crome kemudian klik *icon apps* dipojok *search engine*, seperti gambar dibawah ini.



Gambar icon Apss

2. Setelah klik *icon Apps*, kemudian menuju halaman dimana *web store* berada. Klik icon *Web store* seperti dibawah ini



Gambar icon Web Store

3. Kemudian cari di search engine dengan kata kunci *web server for crome*. Kalau tidak muncul silahkan akses link ini :
<https://chrome.google.com/webstore/detail/web-server-for-chrome/ofhbbkphhbklhfoeikjpcbhmlcggib>

Akan muncul seperti gambar dibawah ini kemudian install / luncurkan apl.

Beranda > Apl > Web Server for Chrome



Web Server for Chrome

Ditawarkan oleh: chromebeat.com

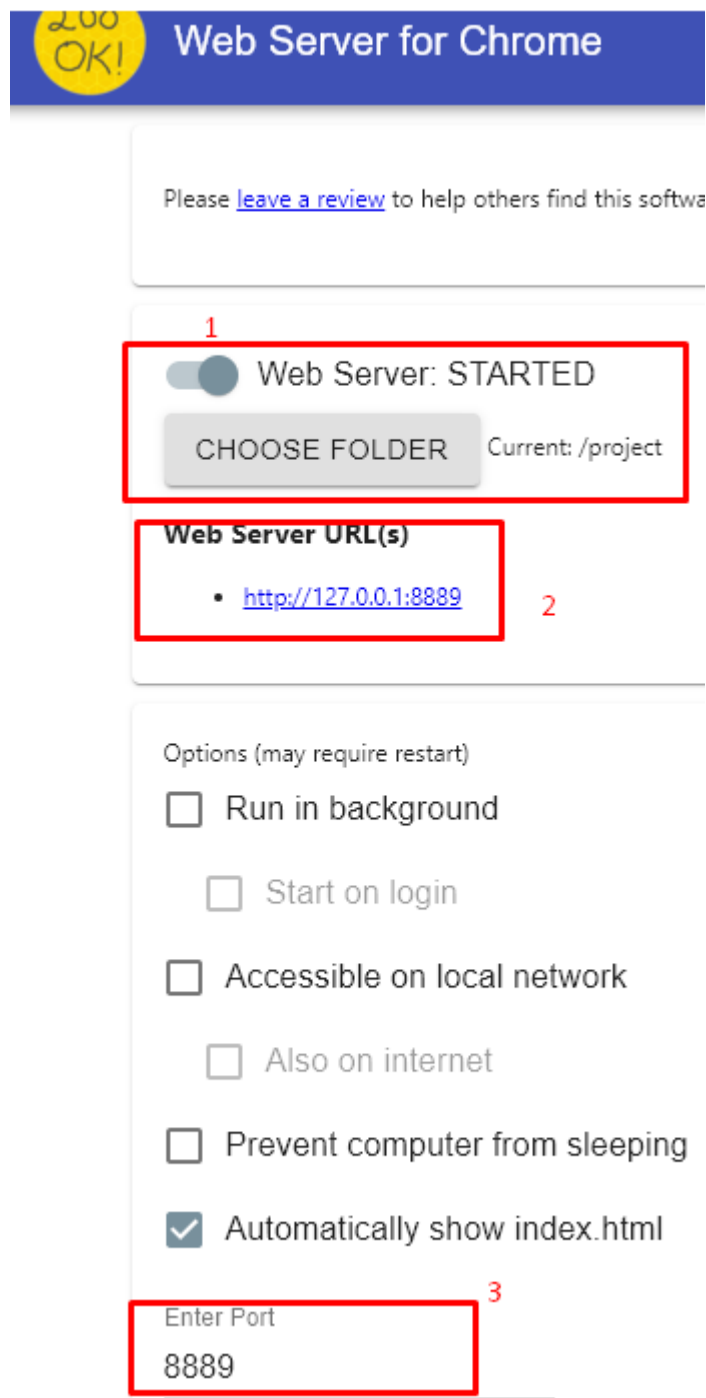
★★★★★ 1.528 | Ekstensi | 339.942 pengguna

Bisa offline

Luncurkan apl

Gambar Web Server for Chrome

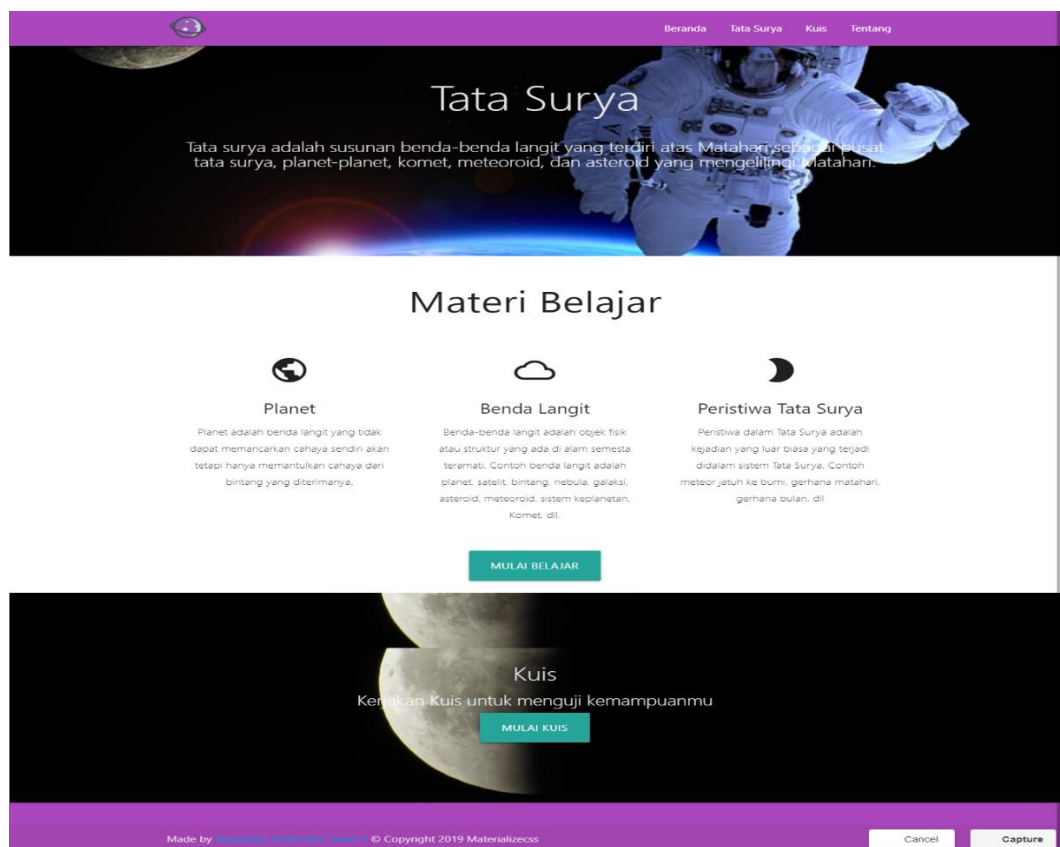
4. Setelah menginstal web server, selanjutnya cara menggunakan web server untuk menjalankan program. Cara sebagai berikut :
- a. Buka web server yang telah diinstal



Gambar Cara Menggunakan Web Server Chrome

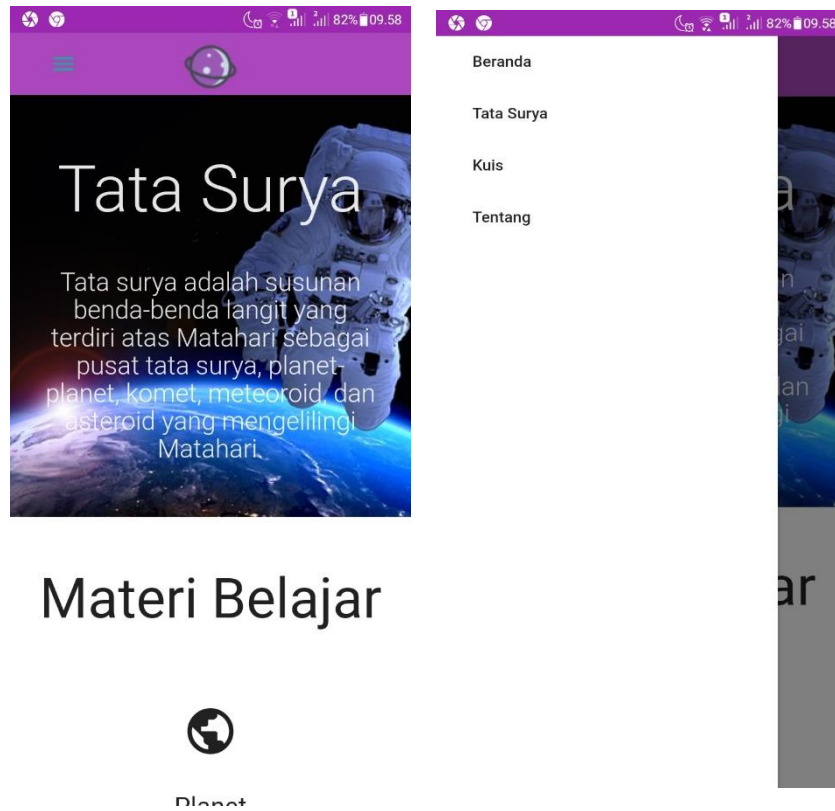
- b. Untuk menjalankannya, (nomor 1) pilih sumber folder aplikasi yang akan dijalankan, misalkan seperti punya saya yaitu aplikasi berada di folder project
- c. Setelah memilih folder, (nomor 3) kemudian sesuaikan port yang akan di pakai untuk memberikan service kepada aplikasi. Contoh disini saya menggunakan port 8889.
- d. Setelah mengatur port, (nomor 2) kemudian untuk melihat hasilnya dapat mengakses link dari port yang telah diseting tadi. Contoh lihat gambar nomer 2.

5. Tampilan aplikasi Ketika dibuka di desktop



Gambar Tampilan Aplikasi Ketika dibuka di Dekstop

6. Tampilan aplikasi ketika di buka di mobile



Gambar Tampilan Awal dan Menu Ketika Aplikasi dibuka di Mobile

Karena Implementasi aplikasi di mobile device , maka yang saya jelaskan hanya pada tampilan mobile saja. Dapat dilihat pada gambar diatas adalah tampilan awal dan tampilan menu. Terdapat empat menu yang dimiliki yaitu Menu Beranda, Tata Surya, Kuis, dan Tentang.

7. Memilih Menu Beranda, yaitu memiliki fungsi kembali ke halaman awal tampilan aplikasi. Seperti pada gambar nomer 6.
8. Memilih Menu Tata Surya , Terdapat 2 Cara Memilih Menu Tata Surya yaitu dari button mulai Belajar dan dari slide Menu Tata Surya. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

- a. Memilih Menu Tata Surya menggunakan Button “Mulai Belajar”



Gambar Tampilan Awal dan Menu Ketika Aplikasi dibuka di Mobile

Pada bagian ini mengakses materi belajar Tata Surya menggunakan Tombol button, dapat dilihat jika di scroll kebawah pada halaman awal maka terlihat dua tombol button mulai belajar dan mulai kuis. Klik tombol button mulai belajar untuk menuju ke halaman Materi Belajar Tentang Tata Surya.

- b. Memilih Menu Tata Surya Lewat Slide Menu

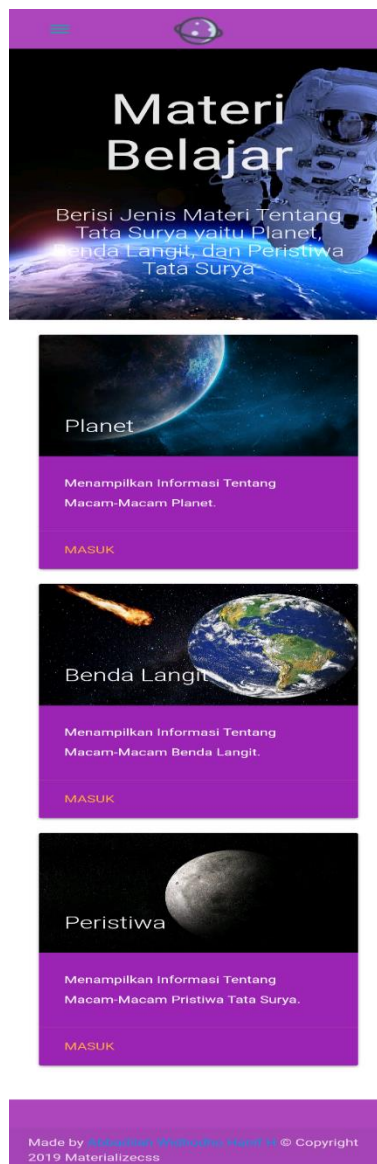


Gambar Tampilan Awal dan Menu Ketika Aplikasi dibuka di Mobile

Pada bagian ini mengakses materi belajar Tata Surya lewat *slide* menu . *slide* menu dapat di klik pada bagian *icon burger* “≡”, maka slide menu akan muncul pada

bagian pojok kiri seperti gambar diatas. Kemudian klik menu Tata Surya yang berada nomer dua setelah menu beranda maka akan menuju ke halaman materi belajar Tata Surya.

7. Tampilan Dari Materi Belajar Tata Surya



Gambar Tampilan Awal dan Menu Ketika Aplikasi dibuka di Mobile

Tampilan diatas adalah mengakses menu materi tata surya terdapat tiga jenis materi yang dapat dipelajari yaitu planet, benda langit, dan peristiwa. Masing-masing mempunyai materi belajar sesuai dengan yang telah dikelompokkan. Planet berisi tentang materi belajar tentang planet, Benda langit berisi materi belajar tentang benda langit dan Peristiwa menampilkan materi belajar yang berkaitan dengan peristiwa yang ada pada tata surya.

8. Tampilan Memilih Materi



Gambar Tampilan memilih materi belajar planet dan Tampilan Detail Planet

Pada bagian ini adalah memilih menu materi Tata Surya menu ini akan muncul setelah memilih jenis materi yang seperti gambar nomer 7, Contoh :

memilih materi planet dalam menu planet terdapat 8 jenis planet yang mempunyai deskripsi singkat pada card view, jika ditekan pada tombol detail maka akan menampilkan animasi dari objek tata surya beserta deskripsinya.

Catatan : untuk memilih materi lainnya gunakan cara yang sama seperti diatas.

9. Tampilan Kuis



Gambar Tampilan mengerjakan kuis

Pada bagian ini adalah memilih menu Kuis. Kuis dapat diakses dengan 2 cara yaitu dengan slide menu dan dari tampilan awal menu. Berikut cara mengakses kuis:

1. Pertama tekan button kuis untuk pindah ke halaman kuis
2. Kedua setelah menekan tombol button kuis akan tampil halaman kuis yang terdapat 2 tombol yang pertama tombol mulai kuis yang berfungsi untuk mengerjakan kuis dan kedua adaah tombol nilai tertinggi yang digunakan untuk melihat nilai yang didapat.
3. Ketiga setelah menekan tombol mulai kuis akan tampil Soal tentang tata surya. Soal ini berbentuk pilihan ganda yang berjumlah 10. Soal akan otomatis mengacak ketika diakses lagi.
4. Keempat setelah mengerjakan soal tentang tata surya akan muncul halaman yang dimana terdapat tampilan sebelum menampilkan nilai

kuis, yaitu terdapat 1 inputan yang digunakan untuk memasukkan nama pengguna, kemudian terdapat 4 button , yang pertama button save yang digunakan untuk menyimpan nama pengguna yang mengerjakan kuis, kemudian kedua button ulangi kuis yang berfungsi untuk mengulangi mengerjakan kuis, kemudian ketiga button kembali kekuis yang digunakan untuk kembali ketampilan awal kuis yang bermaksud untuk melihat nilai dari pengguna pada button nilai tertinggi, kemudian button keempat digunakan untuk kembali ke beranda atau halaman awal aplikasi.

10. Tampilan Menu Tentang



Gambar Tampilan Menu Tentang

Pada bagian ini adalah cara mengakses menu tentang , yang dimana jika diakses akan tampil sebuah halaman yang menampilkan biodata pembuat aplikasi dan deskripsi dari aplikasi

11. Untuk menjalankannya secara online dapat diakses di alamat <https://abbadilah.github.io/> , kemudian cara menjalankannya dapat ukiti cara diatas